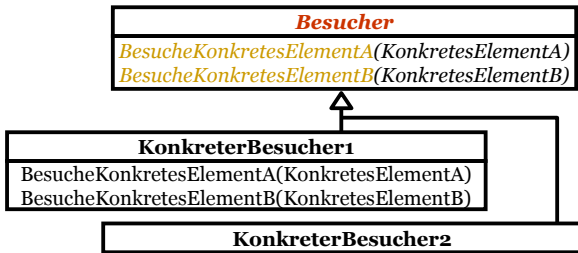


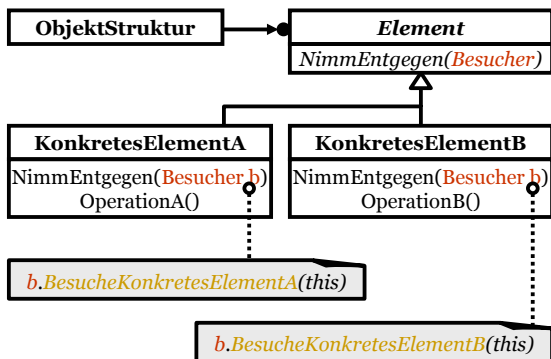
Visitor

www.dofactory.com/Patterns/PatternVisitor.aspx

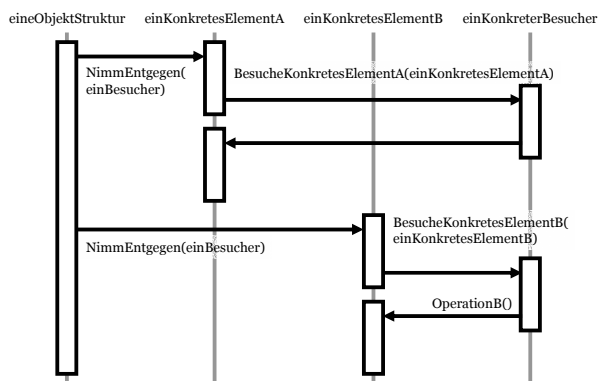
kapsle eine auf den Elementen einer Objektstruktur auszuführende Operation als ein Objekt. Das Besucher-muster ermöglicht es Ihnen, eine neue Operation zu definieren, ohne die Klassen der von ihr bearbeiteten Elemente zu verändern.



Visitor – wo man ihn braucht

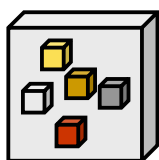


Visitor – Interaktion

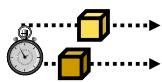


Was wir dieses Semester tun

Programmieren im Grossen



Objektorientiertes Programmieren



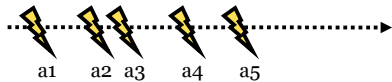
Parallele Programmierung



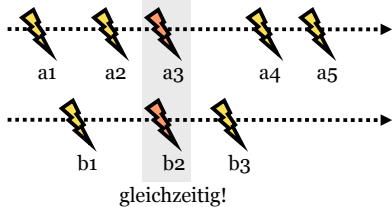
Verteilte Programmierung

Parallele Programmierung

Bisher nur alle Ereignisse streng nacheinander (1 Ablauf)

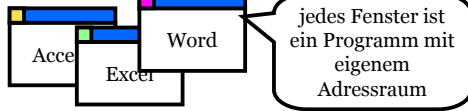


Jetzt: mehrere Ereignisketten nebeneinander (n Abläufe)

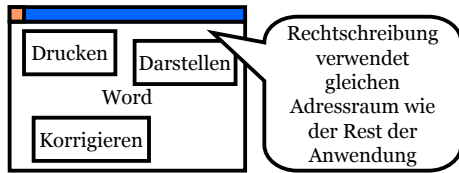


Multitasking & Multithreading

Multitasking

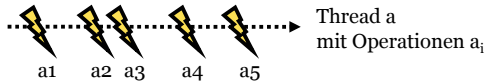


Multithreading

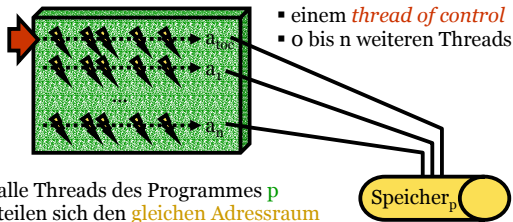


Threads / Prozesse

Jede Zeile / jeder Pfeil ist ein **Thread**

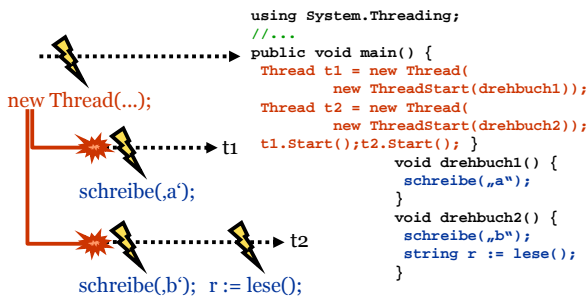


aber ein Programm **p** besteht aus

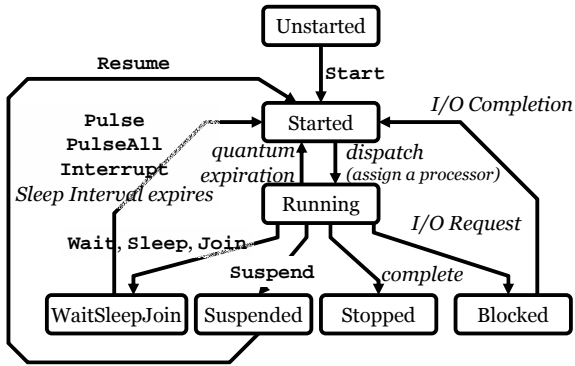


Threads in C#

ein Thread ist in C# eine Instanz der Klasse **System.Threading.Thread**

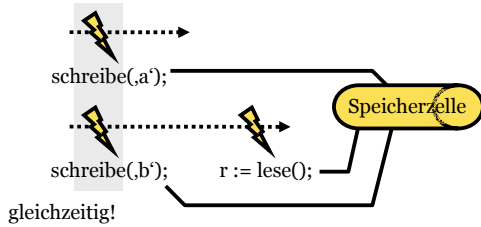


Zustände eines Threads



Problem: Zugriff auf gemeinsame Ressourcen

2 Threads – 1 Speicherzelle



was erhält man als Resultat r?
